

◆ ЭТБ ◆

ТАЛАНТ РУКОВОДИТЕЛЯ ПРИЕМНОЙ

Авт. Хожделение вокруг, га около Сёрскита II



Переведено и оформлено Roxy-Sheyn для домашнего ознакомительного чтения
специально для [HTTP://ROKSI-SHEYN.NAROD.RU](http://ROKSI-SHEYN.NAROD.RU)



РОКЕМОН СПЕСИАЛ 6: ЭМЕРАЛЬД



НУ А Я
РУКОВО-
ДИТЕЛЬ.
РУКОВО-
ДИТЕЛЬ
ПРИЁМНОЙ
АНАБЕЛЬ!

И НА ПРАВАХ
ГЛАВЫ ЛИДЕРОВ
РУБЕЖА
Я ПОКАРАЮ
ТЕБЯ!



СКР
СКР
СКР
СКР
СКР
СКР



И ХОЧЕТ
РАЗОБРАТЬСЯ
С ГАЙЛОМ!

АНАБЕЛЬ
ВСТУПИЛА
В БОЙ...



ЭЛЕКТРО-
ШОК!

ТРЕСЬК



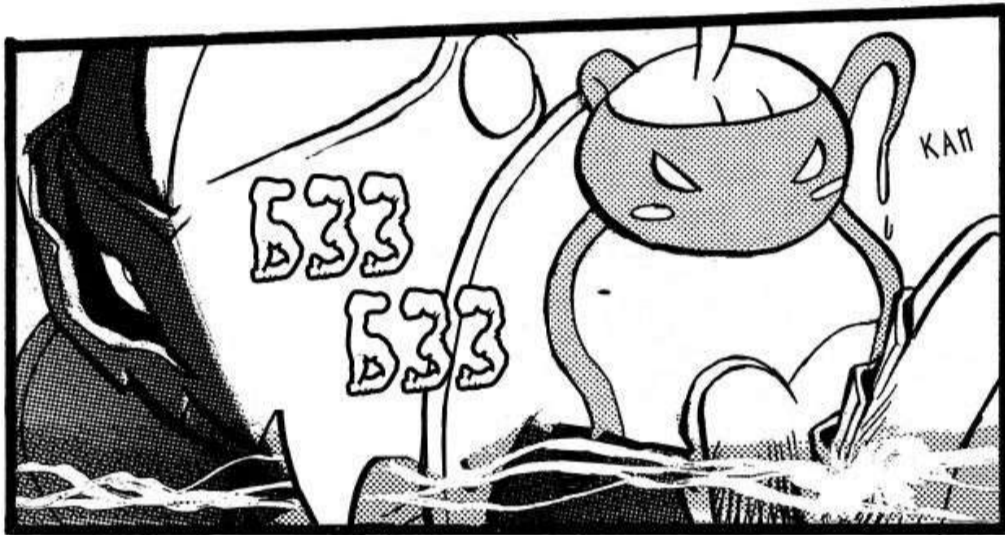
СКР СКР СКР СКР

Топ

Я ИСПОЛЬЗУЮ ЕГО...

ПРИ ЭТОМ, НАИМЕНЬШАЯ МОЩНОСТЬ СОЧЕТАЕТСЯ С ЛЁГКИМ УПРАВЛЕНИЕМ!

ЭЛЕКТРОШОК!
ПРИЁМ, ИМЕЮЩИЙ СРЕДИ АТАК ЭЛЕКТРИЧЕСКОГО ТИПА НАИМЕНЬШУЮ МОЩНОСТЬ!



БЗЗ

БЗЗ

КАП



ТРЕСК
ТРЕСК
ТРЕСК

... ДЛЯ СОЗДАНИЯ ЭЛЕКТРИЧЕСКОЙ КАМЕРЫ ЕГО ЗАДЕРЖАНИЯ!



КАП

НЕ АВИГАЙСЯ, А НЕ ТО ПОЛУЧИШЬ УДАР ТОКОМ.



ДЗДЗ

ДЗДЗ

А ТЕПЕРЬ...



ОБЫЧНО ПРИЁМЫ
С ПОГОДНЫМ
ВОЗДЕЙСТВИЕМ
МОЖНО ИСПОЛЬ-
ЗОВАТЬ ТОЛЬКО
ПРИ ОПРЕДЕЛЁННЫХ
УСЛОВИЯХ. НАПРИМЕР,
БОЛЬШИНСТВО
ЭЛЕКТРИЧЕСКИХ
ПОКЕМОНОВ
ИСПОЛЬЗУЮТ ПРИЁМ
"ГРОЗА" ТОЛЬКО
ПОД ОТКРЫТЫМ
НЕБОМ,

НО С ЭТИМ
ПОКЕМОНОМ
ВСЁ ИНАЧЕ!



ЭТО...
ГРОЗОВОЕ
ОБЛАКО?!

ОНО
САМОЕ.

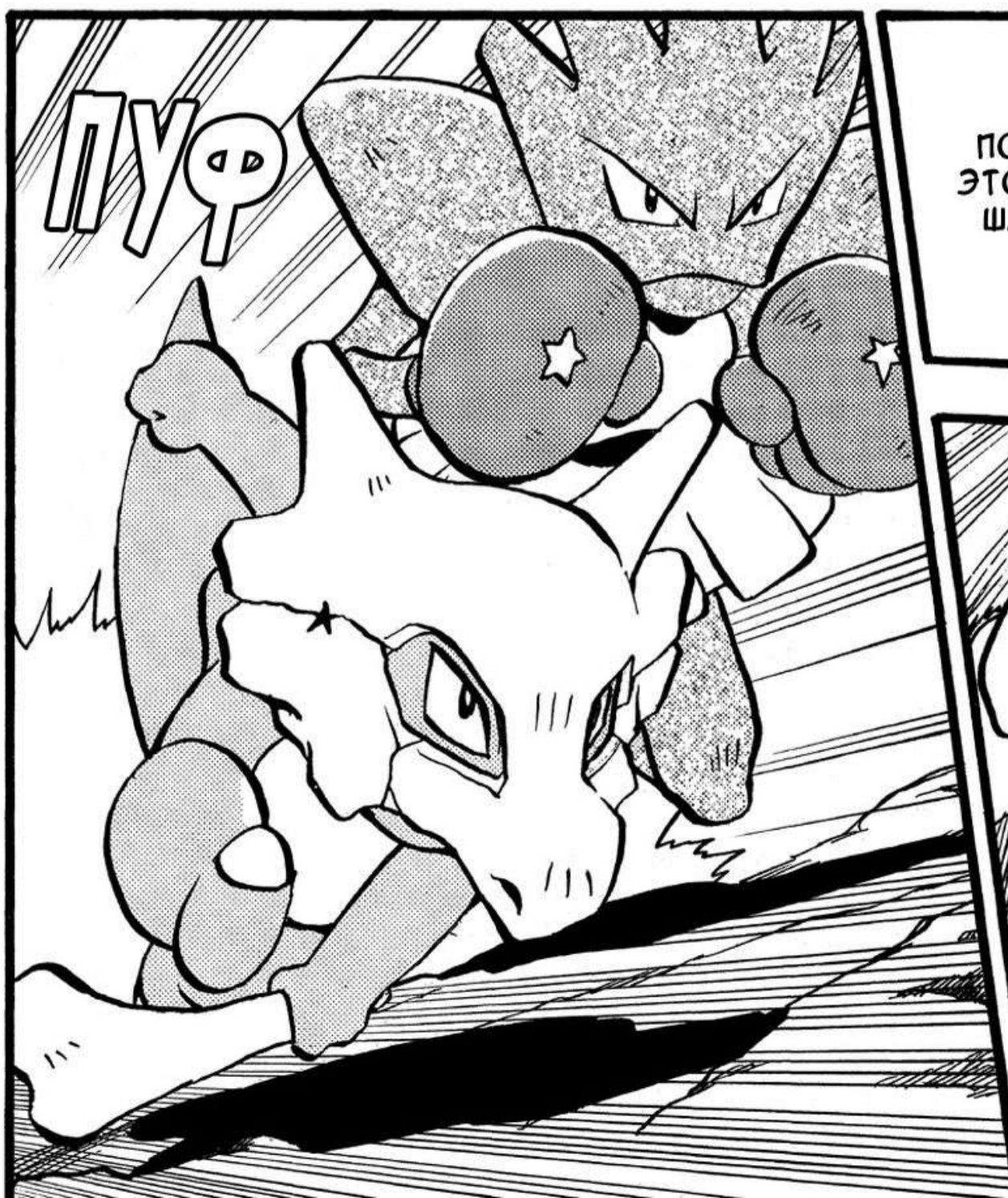
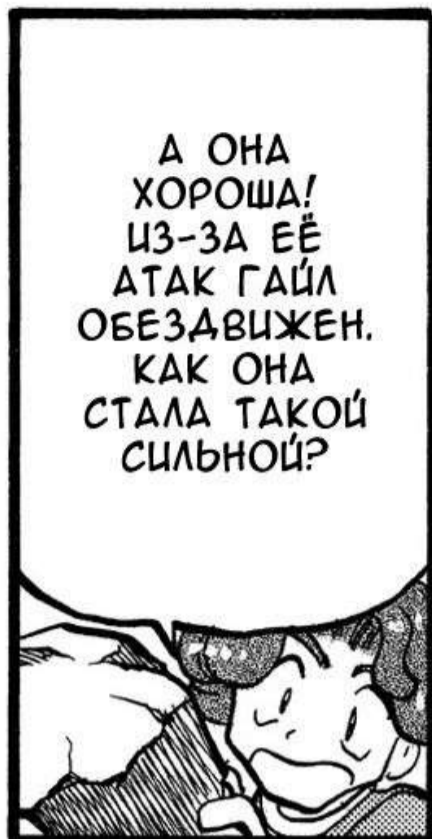


ТАК И
В ПЕЩЕРЕ!



ОБЛАКА
ДЛЯ
ГРОЗЫ
ОБРА-
ЗУЮТСЯ
ПО ЕГО
ВОЛЕ ГДЕ
УГОДНО!

ПОЛУЧАЕТСЯ,
ОН МОЖЕТ
ИСПОЛЬЗО-
ВАТЬ ЭТОТ
ПРИЁМ КАК
НА УЛИЦЕ,





ОГРАНИЧЬТЕ ПЕРЕ-ДВИЖЕНИЕ АЖИРАЦЦ, НЕ НАНОСЯ ЕМУ ВРЕДА!

ПОСМОТРИМ, КАК ВЫ, РЕБЯТА, ПОМОЖЕТЕ В ПОИСКЕ, НА КОТОРУЮ ВАС НАТАСКИВАЛИ!



ПОКЕМОНЫ, КОТОРЫХ ЭМЕРАЛЬДА ИСПОЛЬЗОВАЛ В БОЕВОЙ ПИРАМИДЕ!

ХИТМОН-ЧАН И КЬЮБОН!



РЕЗКИЙ УДАР!

ТУМ

ТУМ

ТУМ



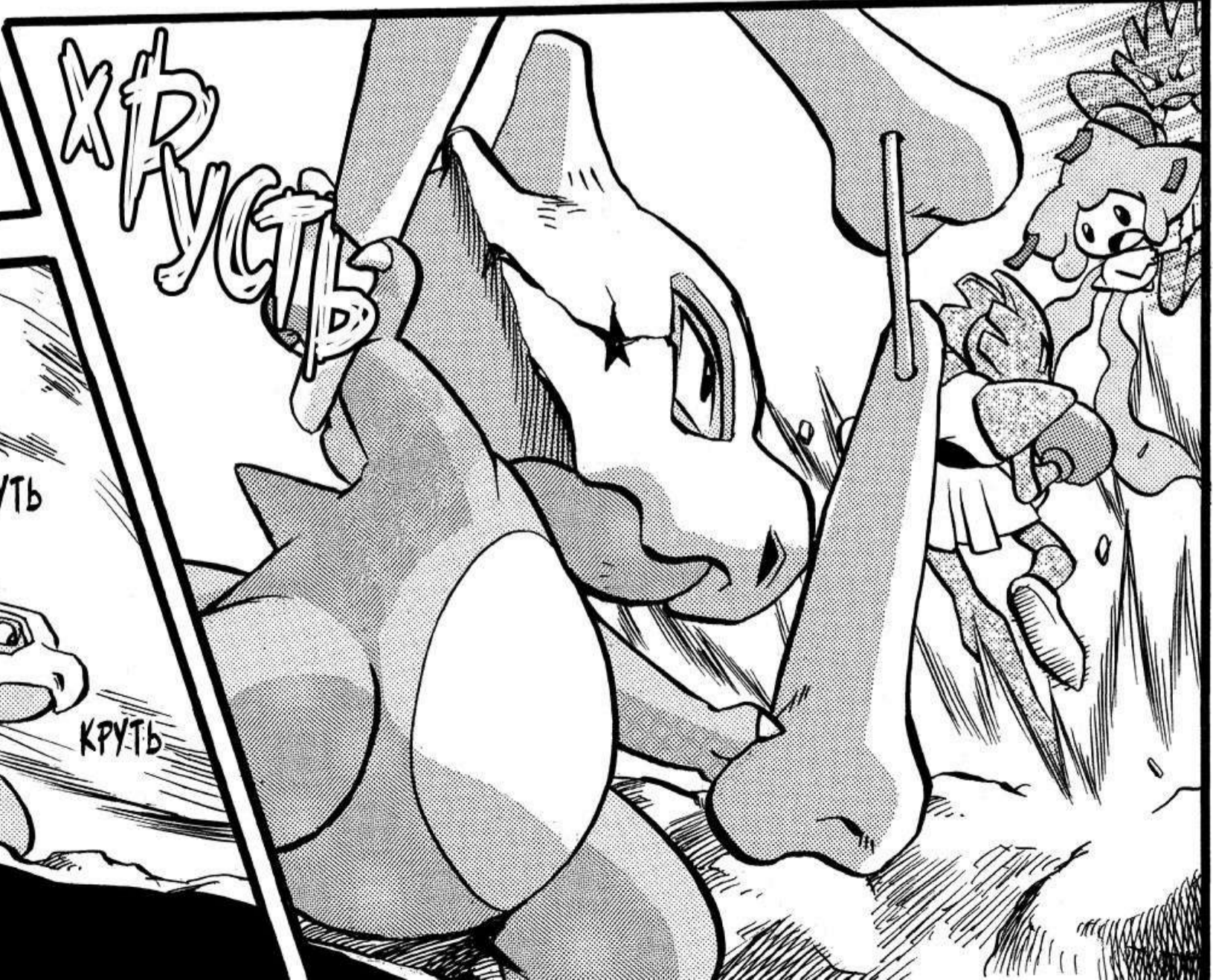
ЭТО ЖЕ...



ОН ИСПОЛЬЗУЕТ КОСТИ В КАЧЕСТВЕ НУНЧАКЦИ! ЧТО ОН ЗАДУМАЛ?!

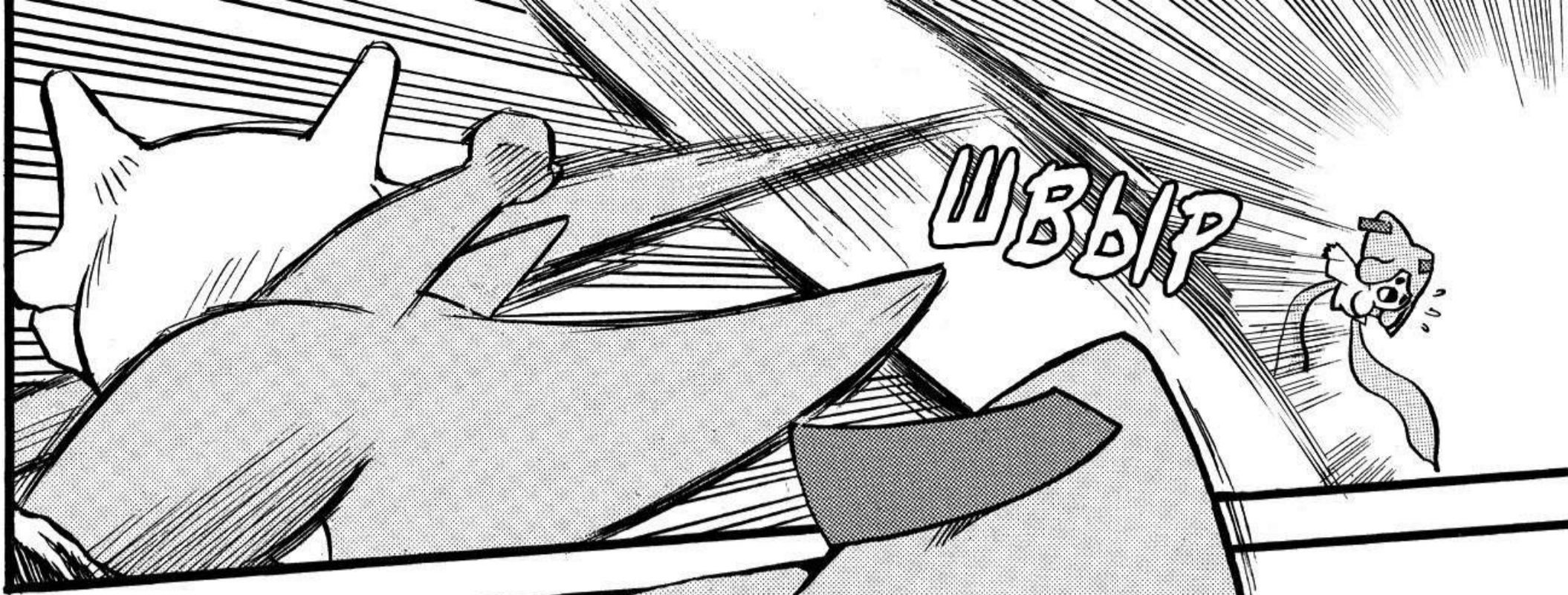
КРУТЬ

КРУТЬ



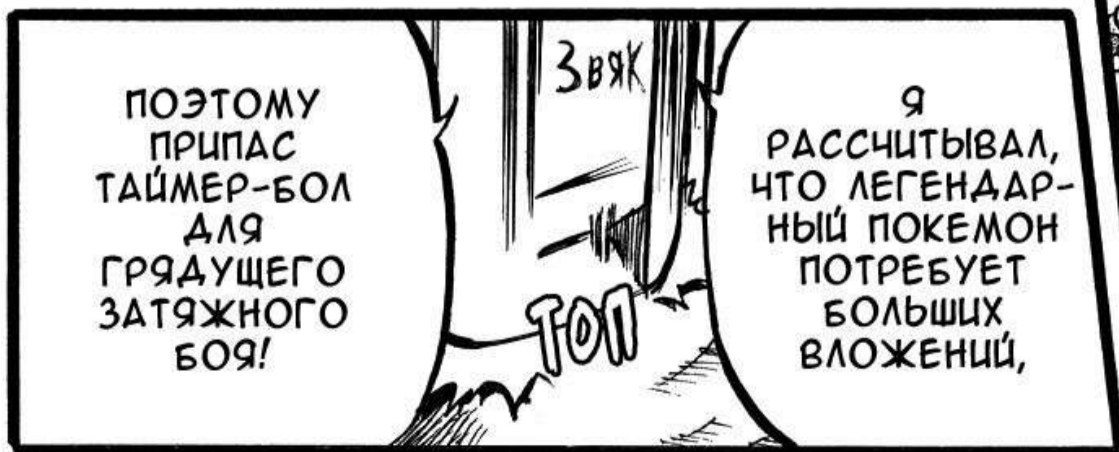
ХРУСТ

КРУТЬ



АГА!
ОСТАЛОСЬ
ЗАГНАТЬ
ЕГО В
ПОКЕБОЛ!

ОНИ
ОБЕЗДВИЖИЛИ
АЖИРАЦИ,
НЕ ТРАВМИРОВАВ,
КАК ТЫ И ВЕЛЕЛ!
А ТЕПЕРЬ...



ПОЭТОМУ
ПРИПАС
ТАЙМЕР-БОЛ
ДЛЯ
ГРЯДУЩЕГО
ЗАТЯЖНОГО
БОЯ!

Я
РАССЧИТЫВАЛ,
ЧТО ЛЕГЕНДАР-
НЫЙ ПОКЕМОМ
ПОТРЕБУЕТ
БОЛЬШИХ
ВЛОЖЕНИЙ,



ШШШШ
ММММ
ЯЯЯЯ
КККК



... я
ИСПОЛЬЗУЮ
ЛАКШЕРИ-
БОЛ!

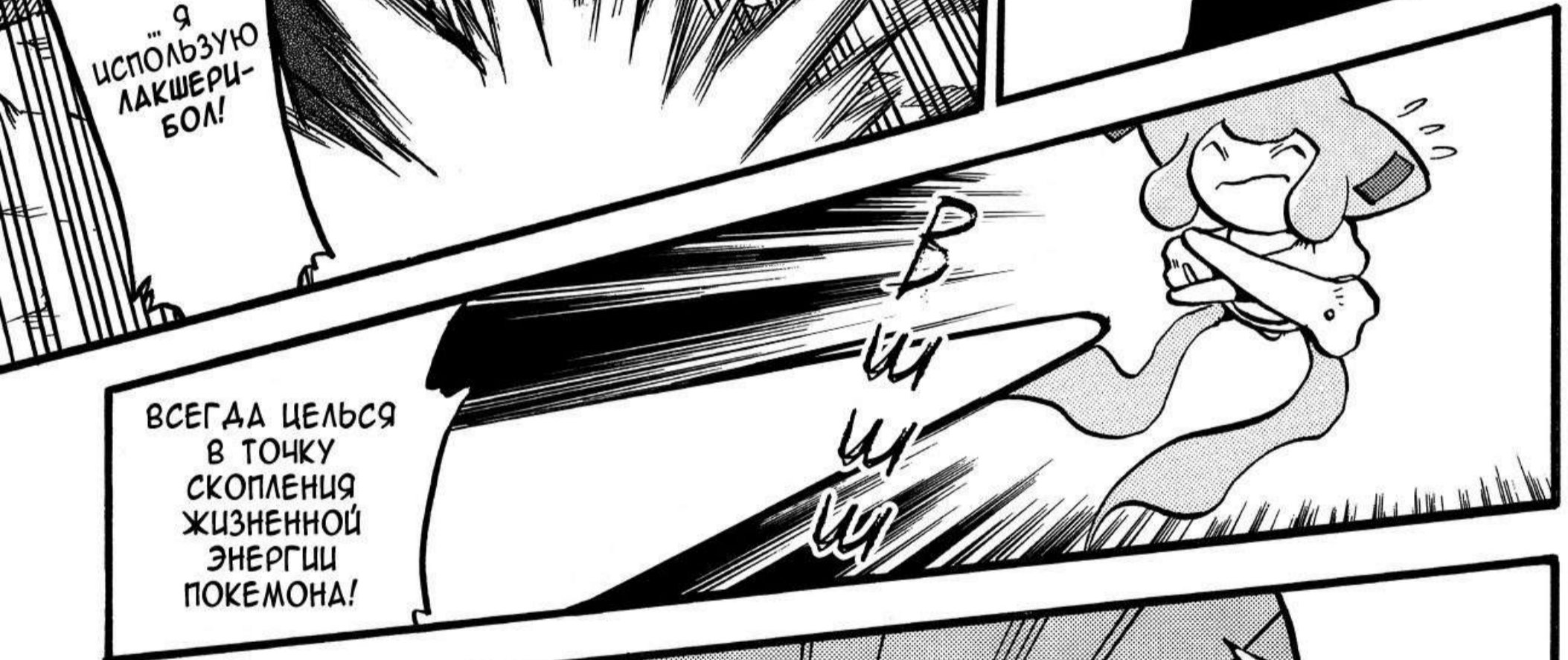


КАТЬ

КАТЬ

КАЗАЛОСЬ
БЫ,
В ДАННОЙ
СИТУАЦИИ
ПОДОЙДЁТ
ЛЮБОЙ
ПОКЕБОЛ,

НО
ЧТОБЫ
БЫСТРЕЕ
НАЙТИ
ОБЩИЙ
ЯЗЫК С
АЖИРАЧИ...



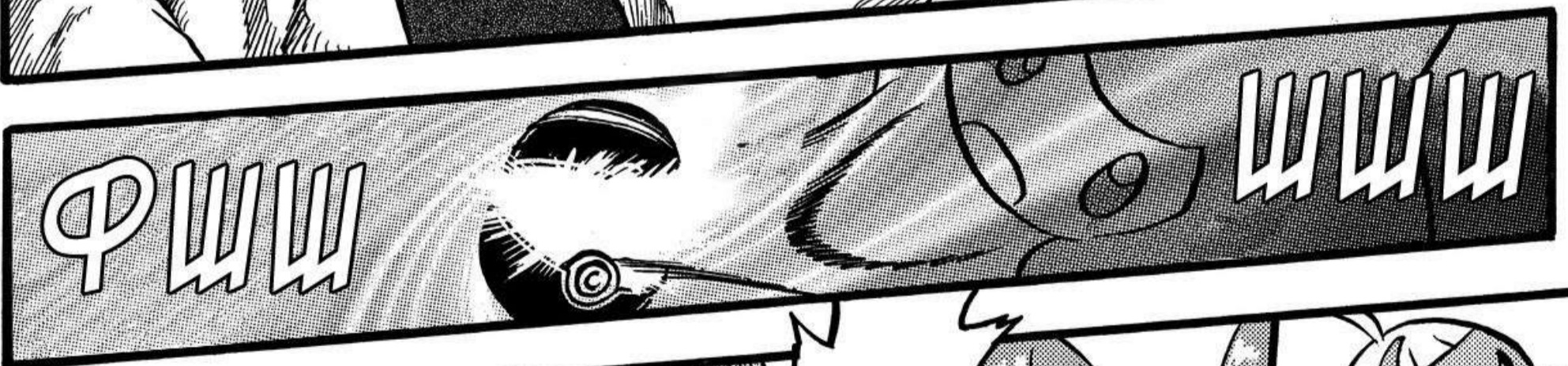
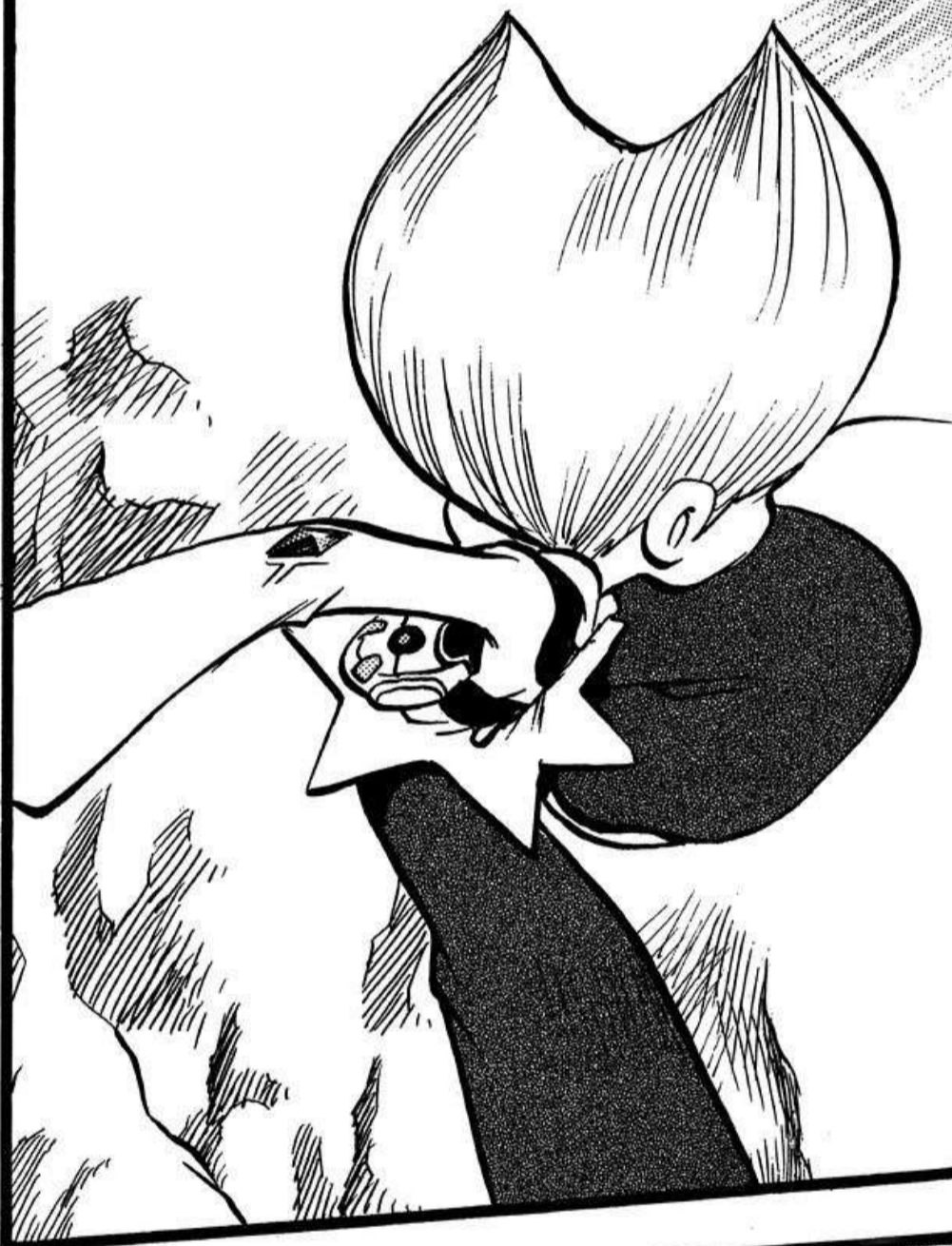
ВСЕГДА ЦЕЛЬСЯ
В ТОЧКУ
СКОПЛЕНИЯ
ЖИЗНЕННОЙ
ЭНЕРГИИ
ПОКЕМОНА!

...
ЛИНИЯ НА
ЖИВОТЕ!



ВСПОМИНАЯ
УРОКИ
КРИСТАЛ,
ЭТОЙ
ТОЧКОЙ
ДОЛЖНА
БЫТЬ...

Вспых





ПОЭТОМУ
Я ПОПРОСИЛ
ЖУРНАЛЮГ
СОБРАТЬСЯ
У БОЕВОЙ
АРЕНЫ, НО...

ГРЕТА
НАСТОЯЛА НА
СРАЖЕНИИ
С МАЛЬЧИШКОЙ
ПОСЛЕ
БРЭНДОНА,



БЛИН! КОГДА
ЛИДЕРЫ
РУБЕЖА И
УЧАСТНИК...

ВЖИХ

... УЖЕ
ВЕРНУТСЯ?

ЭХ, НИЧЕГО
НЕ ПОДЕЛАЕШЬ.

...

... И
ПРОТИВОСТОЯТ
ВОРУ, КОТОРЫЙ
ТОЖЕ ЗА НИМ
ОХОТИТСЯ!

КАК-НИКАК,
ОНИ ОХОТЯТСЯ
ЗА ЛЕГЕНДАРНЫМ
АЖИРАЧИ...



АНАБЕЛЬ
ВСЁ ЕЩЁ
СДЕРЖИВАЕТ
ГАЙЛА...

ТЕПЕРЬ
ИСПОЛНЯЮЩИЙ
ЛЮБЫЕ
ЖЕЛАНИЯ
ПОКЕМОН
НЕ ПОПАДЁТ
В ПЛОХИЕ
РУКИ!

ТРЕСК
ТРЕСК
ТРЕСК

У ТЕБЯ
ПОЛУЧИЛОСЬ,
ЭМЕРАЛЬДА!



ЭМЕРАЛЬДА,
ЧТО-ТО
НЕ ТАК?

...



ОТЧЕГО
ТАК?

СТРАННО...



ИМЕННО!

НЕУ-
ЖЕЛИ...

ТОТ ДОЛЖЕН
ЗАКРЫТЬСЯ
И ЩЕЛКНУТЬ,
НО...

АЖИРАЧИ
ЗАТЯНУЛО
В ПОКЕБОЛ.







ЕЩЁ ОН ПРИДАЛ
СВОЕМУ ВЫ-
СОКОПЛОТНОМУ
"НЕКТАРУ"
НЕОБЫЧАЙНУЮ
КЛЕЙКОСТЬ!

КАПЛЯ
СО СЁРСКИТА
РАЗЛИЛАСЬ
В ОГРОМНУЮ
ЛУЖУ!

ВСТРЕТЬЕ
СВОЮ
ПОГИБЕЛЬ!

ИСЧЕЗНИТЕ!

ПРОЧЬ!

НИЧТОЖЕСТВА,
КОИМЫ ВЫ
ЯВЛЯЕТЕСЬ!

УМРИТЕ КАК...

ДУМ

ПААААА



ГРУМ ГРУМ ГРУМ ГРУМ

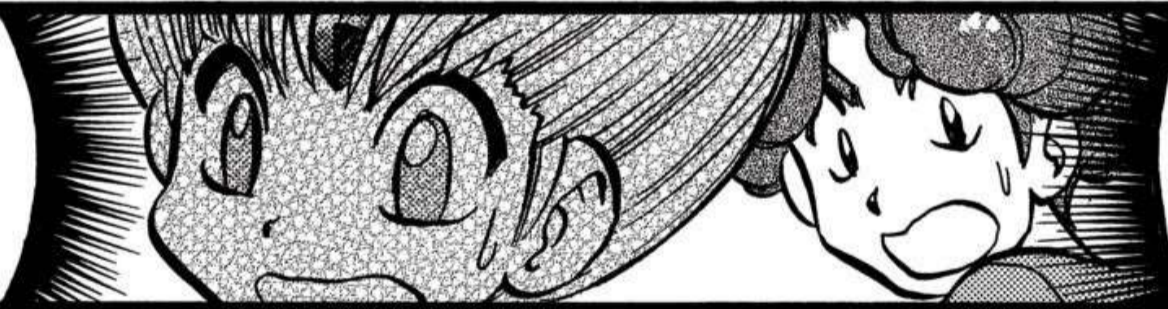


ДАСКЛОПС!

СШЕ-АБ-А!

ОАУВОУС!

ОНИ
ВСТАЛИ
НА ЕГО
ЗАЩИТУ!



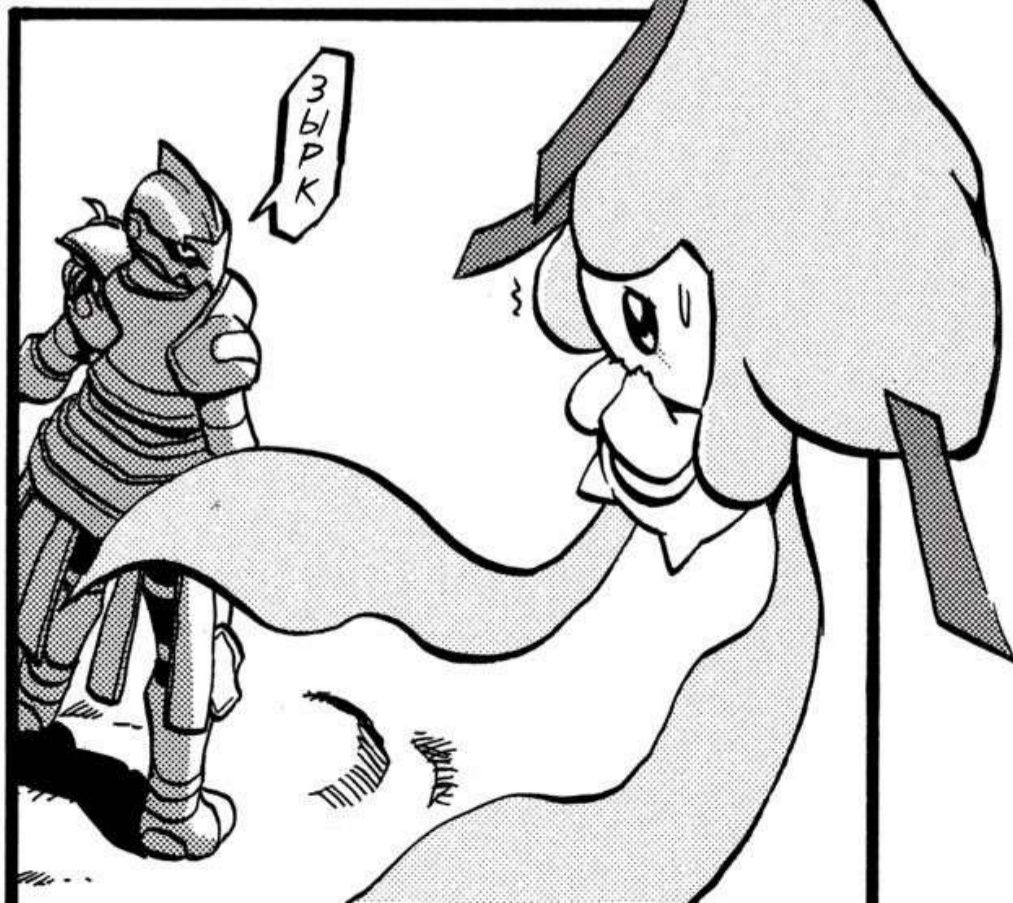
ТРИ ПОКЕМОНА,
ПОСЛЕДОВАВШИЕ
ЗА ЭМЕРАЛЬДОМ
ПОСЛЕ ОСВОБОЖ-
ДЕНИЯ ИЗ ЛЮБВИ
К НЕМУ!



СВИ



АЖИ-
РАЧИ...



ЗВАК



ГРР

Я БЫЛ
ПОЧТИ
У ЦЕЛИ!

НЕТ!

ПОСЛЕ
СТОЛЬКИХ
УСИЛИЙ!

ОН
ИСЧЕЗ!



ПРОЩАЙТЕ,
ОТБРОСЫ!
МЫ ЕЩЁ
ВСТРЕТИМСЯ
...

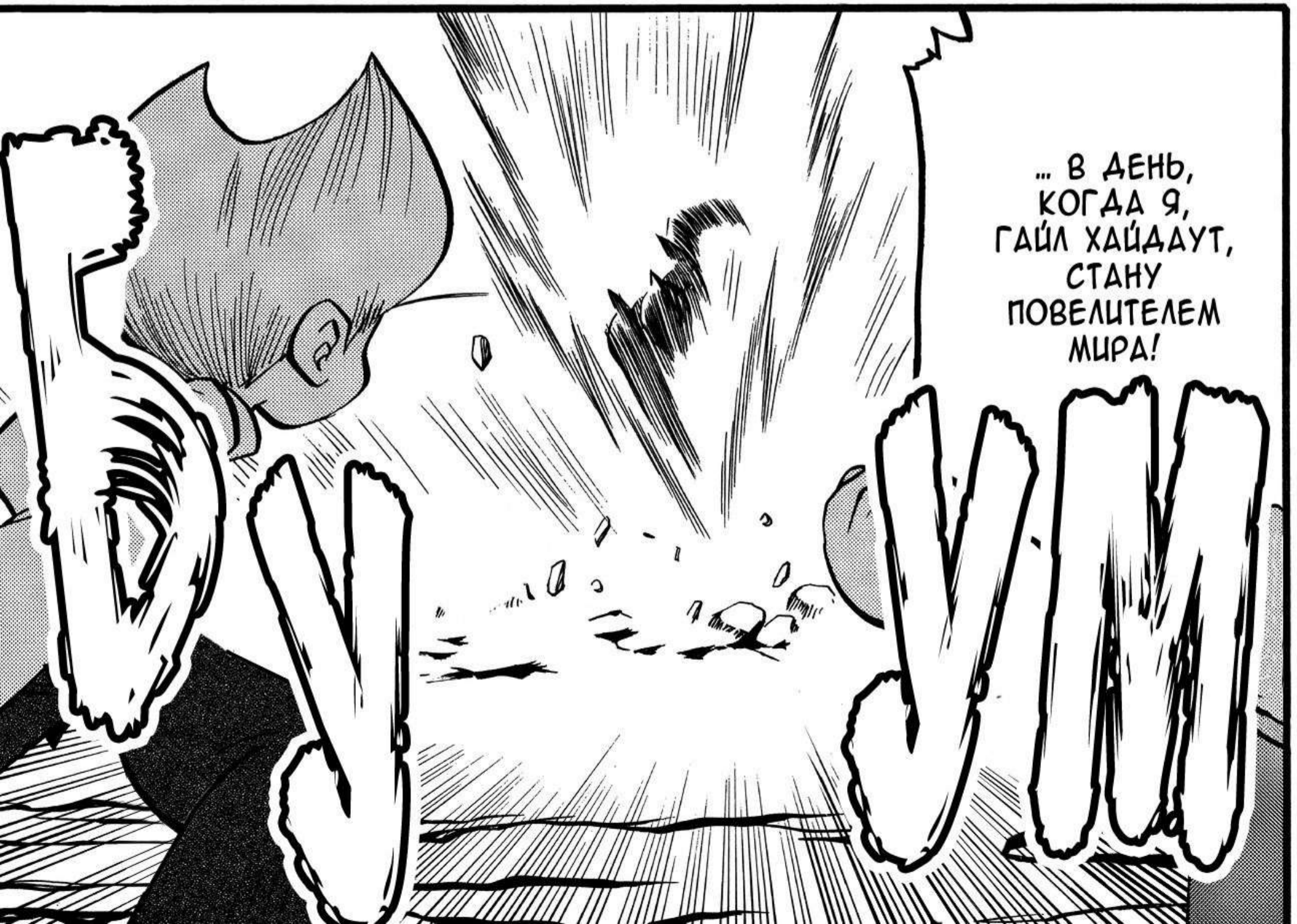


НАДЕЮСЬ,
ВЫ ПОНЯЛИ,
КАК СИЛЬНО
МНЕ
УСТУПАЕТЕ.



ОСТАЛОСЬ
ЕЩЁ
ЧЕТЫРЕ
ДНЯ.

ЧТО Ж,
ЛАДНО.



... В ДЕНЬ,
КОГДА Я,
ГАЙЛ ХАЙДАУТ,
СТАНУ
ПОВЕЛИТЕЛЕМ
МИРА!





УВАЖАЕМЫЕ ПРЕДСТАВИТЕЛИ СМИ!

БОЛЬШОЕ СПАСИБО, ЧТО ПРИЕХАЛИ
ОБОЗРЕТЬ ЦЕРЕМОНИЮ ОТКРЫТИЯ
КОМПЛЕКСА "БОЕВОЙ РУБЕЖ"
МЫ ПРОДОЛЖАЕМ РАССКАЗЫВАТЬ
ОСНОВНЫЕ ПРАВИЛА АРЕН.



ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ ПРАВИЛА

БОЕВОЙ КУПОЛ 1

БОЕВОЙ РЕЖИМ	ДОПУСТИМОЕ ЧИСЛО ПОКЕМОНОВ	ПОЛУЧАЕМЫЙ СИМВОЛ	УСЛОВИЯ ПОЛУЧЕНИЯ
Одиночный бой Парный бой	Три	Значок тактики	10 сетов по 4 раунда или 40 побед подряд

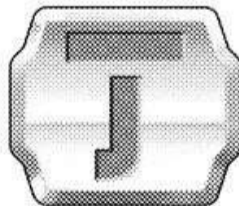
Под сводом Боевого Купола участник выступает в турнире для 16 тренеров. Выступать приходится с двумя из трёх имеющихся под рукой покемонов. Перед началом боя участник обязуется предоставить информацию о своих покемонах на карте. Карта содержит следующую информацию:

- ① имеющиеся покемоны;
- ② уровень силы команды (ранг);
- ③ предпочитаемая тактика;
- ④ данные по основному направлению тренировок покемона.

Для победы в турнире нужно победить в четырёх раундах. Один турнир приравнивается к одному сету.



Звезда купола Такер



Значок тактики

